

キャラクター名 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1000				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			9 + 2	1				
体	6	敏捷度	4			9 + 2	1	コンジャラー	12		
		筋力	4			10	1	レンジャー	9		
心	11	生命力	7			13	2	セージ	3		
		知力	13			24	4				
		精神力	7			18	3				

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
両手利き	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
キャッツアイ	ヒールスプレー
ガゼルフット	パラライズミスト
マッスルベアー	イニシアティブブースト
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
アンチボディ	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	
トロールバイタル	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	コンバットメイドスーツ	筋力	回避力	防護点
盾		10	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				0
回避技能		合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル+1 射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 1	10	2											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	375400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 3	2	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 17	90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	18			
操霊魔法	12	18			
深智魔法	12	18			

装備品	説明
頭 勇者の証(技)	能力値の成長をある程度制御する。
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る。ラル=ヴェイネの宝飾品。
顔	
首 スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る。スマルティエの装飾品。
背中 野伏のセービングマント	回避や揺揺の失敗時に魔法ダメージ-4。装備部位：背中を得る。魔法印入り。
右手 宗匠の腕輪	器用度+2。破壊すると器用度+14。
腰 レッサーアームスフィアIII	必要筋力100の3本目の腕を得る。マギスフィア(中)として魔動機術を行役できる。
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる。転倒や起き上がりによるペナルティを受けない(CT149)。
その他スマルティエの武帯	【リカバリア】の回復量に生命力Bをプラスする。

装備品	説明
グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする。
左手 疾風の腕輪	敏捷度+2。破壊すると敏捷度+14。

その他メモ	自動失敗チェック
○種族特徴詳細	
[虫の跳躍力]	
Lv1： 瞬発力に優れ跳び上がるのに長けた足を持ちます。地面などに足をつけて立っている場合、近接攻撃の命中力・回避力判定と跳躍判定に+1のボーナス修正を受けます。飛行やそれに類する能力の効果を受けている時や、騎乗している時や搭載の効果を受けている時、水中で水底に触れていない時や、落下中などはこの効果を得られません。	□□□□⑤
Lv6： 自身が近接攻撃を行う時、攻撃の対象が持つ飛行やそれに類する能力による、近接攻撃の命中・回避へのボーナス修正を無視できるようになります。	□□□□⑩
Lv11： 近接攻撃の命中力・回避力判定、跳躍判定に得られるボーナス修正が+2になります。また、この時自身が対象に与えるダメージが威力表を用いる場合、威力が「10」高いものとして扱います(威力は100を超えることはありません)。	□□□□⑮
[強靱な外骨格]	□□□□⑳
Lv1： 魔法に対して耐性を持つ甲殻に覆われています。自身が受ける「毒」「病気」「呪い」属性以外の魔法ダメージが常に-1点され、す	□□□□㉑
	□□□□㉒