キャラクター名

ニバンメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
動く死体	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		災禍		オート	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃追加
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定切断判定出目+1。バトルパート終了時任意のパーツひとつ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発剄		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時このパーツと損傷した基本パーツを修復。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	バトルパート終了時、未練を一つ狂気点を1点減らす。