キャラクター名
久賀 陽矢(くが ひるや)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラム＝ストーカー	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	FHエージェント
オプショナル		年齢	21	性別	男
覚醒	渇望	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	実験体	邂逅	生存

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	4		0			4
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	白兵	6r+1		27		
100↑	白兵	7r+1		34		
120↑	白兵	7r+1		54		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
バラキエル	
FH幹部	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P 尊敬	N 隔意		
バラキエル	P 連帯感	N 食傷		
くが ゆうや(父親)	P 尊敬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャ					
効果：								
聖なる血槍	3	4	マイナ				120	
効果： 2ラウンド目使えたらつかう								
砂の加護	3	3	オート					
効果：								
砂塵霊	3	3	オート				リミット	
効果：								
ブルータルウェポン	2	4	メジャ					
効果：								
かぐわしき鮮血	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

未来の自分へ
1ラウンド目はマイナー使って接敵して下さい
聖なる血槍は2ラウンド目以降に使うのです
1ラウンド目開始時点で侵蝕率106あると使えます。ないと使えません。ジェネシフトするマイナーなんてありません。
恐らく今回はないと思いますが、万が一敵が接敵してきたらマイナーが空きます。
喜びましょう。
暴走すると行動値-10になりますが、
暴走しないと命中ダイスが2つ減ります。
敵との距離次第では接敵できません。注意してください。
また、武器を使用するとHPが【肉体】点回復するねやったね
でも侵蝕率が2点増えるよどぉして

作成中メモ
テーマ:感情少しあるサイコパス
ロイスへの感情:好意　悔悟
(仲良くなりたいけど嘘ついちゃった)
→極度の偏食家。ご飯や血を美味しいと感じたことは少ない。
　周囲の人間はEE香しき鮮血の効果で常に少し臭い。
　だけど彼女からはそれを感じなかった。
　他人の血は自分では吸えず、実験により同調したバラキエルを介して行う。
　血の接種が必要と彼は感じているが、本当にそうなのかどうか彼は知らない