キャラクター名

ラム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点ー点を加えることでコストとしてよい。
メインクラス		死神		オート	オート	自身	白兵攻撃マニューバの出目＋１してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。「全体攻撃」を得る。自身はダメージを受けない。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」マニューバ１つを損傷前に戻してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
頭		投げ飛ばし(発勁)		ラピッド	0	0	移動１。自身に対して使用不可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2、この部位に攻撃が当たった場合追加で１パーツ損傷
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃３＋連撃２
腕		アンデッドブレード		アクション	4	効果参照	誓カウントが5以上ないと宣言できない。このマニューバは宣言されたカウントを1としてうかウント目の終了時にこのパーツが損壊しているかの判定を行う。1体を選んでその対象1体を含む射程2エリアの敵全員に白兵判定+2回振る。その後、このマニューバを破棄する。
脚		燃料補給機(レザーブーツ)		オート	なし	自身	1