

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		不可抗力		オート	なし	自身	行動判定-1。バトルパート時、肉弾攻撃ダメージ+1。
メインクラス		変異体		オート	なし	自身	変異3取得時、武装3パーツを取得してよい。その場合、攻撃の種類は「肉弾攻撃」となる。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3取得→けもあし
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3取得→ガントレット
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定に+1。ただし毎ターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功が出た時、攻撃に「連撃+1」または「輪割」を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		大鎌		アクション	3	0	肉弾攻撃1+切断+全体攻撃。自身は全体攻撃のダメージを受けない。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージ+2