キャラクター名
イーロン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	40
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	闇の一族			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	14	15	10	8
ボーナス	3	4	3	4	5	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	4	6	3	2

HP	58
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	魔性面					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	5	22	3	11	9 m
総計(左)			6	6					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 1750

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
インタラプト	1	ー	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。 驚かせたり、不意をついたりして、相手の行動を阻害するスキル。								
バタフライダンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： ：回避判定に＋１Ｄする。 蝶のような華麗な動きで、攻撃を避けるスキル								
ピアシングストライク	3	5	マイナーアクション	ー	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。 相手の無防備な場所を攻撃することにより、より大きなダメージを与えるスキル								
スラッシュブロウ	4	3	メジャーアクション	ー	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋［（ＳＬ×2）Ｄ］する。 素早い攻撃で何度も繰り返し、相手を斬り裂くスキル								
ウェポンルーラー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：武器を使用した命中判定の達成値に＋［ＳＬ+1］する。 武器の扱いを完璧なものにするスキル。あなたは自分の武器の癖を微に入り細をうがち知り尽くしている。それがウォーリアとしての務めのひとつだと知っているからだ								
スペシャライズ<片手剣>	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。《スペシャライズ：長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に＋ＳＬ、ダメージに＋ＳＬする。ただし、他の《スペシャライズ：～～》を取得できなくなる。 一種類の武器に特化して、習熟していることを表わすスキル								
スマッシュ	2	5	マイナーアクション	ー	自身	自動成功		
効果：：ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 渾身の力を込めて攻撃するスキル。力が強いほど強力なダメージを叩き出すことができる								
バッシュ	2	4	メジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。 クリティカル：ダイスロール増加 強力な一撃で相手を攻撃するスキル。								
アームズマスタリー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：：取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Ｄする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用することはできない。 特定の武器の扱いに習熟する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								