

キャラクター名
ダイヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	斥候	性別	男
		年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた
経験点	0		大失恋したことがある のめり込む趣味がある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 10	器用度	7	3		20	3
	敏捷度	9	2		21	3
体 6	筋力	11	2		19	3
	生命力	9	1		16	2
心 5	知力	10	1		16	2
	精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
ライダー	4		

戦闘特技			
武器習熟A/スピア	IB31	p	p
かぼう	IB36	p	p
回避行動	IB29	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グlicherweise	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ		威力												
						3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
スピア	1H両	15	-1	2d+ 7	10	9	20													
				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1030	預金・借金	G	G
-----	------	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	21	63	2d+	9	0	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP			
2d+	6/X	2d+	5	7	2d+	7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉒
	○□□□㉖
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉞