キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	3			5
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：プラント	1	2	マ/5	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間/感覚達成値+LVx2							
コンセ：ブラド	3	2	メ/3	-	-	-	-	
効果：	C値-3							
リフレ：ブラド	2	2	メ/3	-	-	-	-	
効果：	C値-3							
ゲットダウン	1	2	リ/1	至近	自動	自動	-	
効果：	白兵/射撃でドッジ							
アタックプログラム	1	-	メ/4(5)	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃達成値+LV2							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

フリーランス
P64 3点 デモンズシード 選択エフェクトレベル+1 多重生成LV+1
P64 10点 ウィンドスカーフ 行動値+3
P66 20点 ブートキャンパー 射撃達成値+3

P139 70+5点 アフターライフ タイムウォーカー イニシアチブ時に未行動になる 1シーンに1回
P139 30+5点 リタイアー┣ド① タイムマスター イニシアチブ時にメインプロセスを行う
P135 20+5点 リタイアー┣ド② レネゲイドナチュラル 攻撃達成値+10(RC10)
P178 20+5点 リタイアー┣ド③ 古き24の証 オリジン：〜の最大レベル+5 浸食値+2
P65 10点 ブレードストーン 武器攻撃力+2 基本浸食値+2
P184 10点 愛用のジャケット 装甲4 技能の判定達成値+3
P185 5点 アセティック 精神判定D+1
P186 15点 ウォーモンガー 攻撃D+1 基浸値+5
P187 30点 スレイヤーの証 攻撃D+3

武器
P58 15点 一般ユニーク 試作レーザーランチャー 命中0 攻撃10 対象装甲値-15
P59 35点 一般ユニーク アンダーテイカー 命中0 攻撃7/15 感覚10以上の場合攻撃15