キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル	ソラリス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	3	6		11
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	26
(非装備時)	26
戦闘移動	31
全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	31		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	21		意志	21		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
P44 対ワーディングマスク	
P42 思い出の一品 意思+1	
P43 能力訓練：意思 意思+1 シーン1回	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フーマンズネイバー	1		常時5				5	
効果： 衝動判定D+Lv								
ハードワイヤード	4		常4(5)				4	
効果： 射撃技能+LV2								
武芸の達人	2		常2(3)				4	
効果： 射撃技能+LV3								
灰色の脳細胞	1		常1(1)					
効果： 行動値+精神								
ライトカスタム	2		常2(3)					
効果： 感覚D+1 行動値+2								
オリジン：プラント	5	2	マ/5				RB	
効果： シーン間/感覚達成値+LVx2								
コンセ：ブラド	3	2	メ/3	-			-	
効果： C値-3								
リフレ：ブラド	3	2	メ/3	-			-	
効果： C値-3								
ゲットダウン	1	2	リ/1				-	
効果： 白兵/射撃でドッジ								
スキルフォーカス	2		メ/2(3)					
効果： 射撃達成値+LVx2								
アタックプログラム	4	2	メ/4(5)				-	
効果： 射撃達成値+LV2								
腐食の指先	4	2	メ/4(5)				-	
効果： 対象の装甲-LV5								
タブレット	2	2	オ/2(3)				-	
効果： 射程視界 シーンLV回								

15dx5+81 命中1(ダイド)
12dx7+82 命中1
12dx7+82 命中1
(+4)d+47+30 打点1(マルチ)
(+4)d+17+30 打点1
12dx7+65 ドッジ1
12dx+21 知覚1
6dx+24 意思1

フル初ターンセット(浸食0) 初ターンメジャー(浸食2)
セット(浸食0) 単体 コン2+アタプロ2+スキル2+腐食2+アタック3+マルチ2+ヴァリ2+アンミ2+ダイド1D-4 =+13+1D
セット(浸食0) 複数 コン2+アタプロ2+スキル2+腐食2+アタック3+マルチ2+ヴァリ2+アンミ2+タブ2+多重3-4ダイド1D =+18+1D

舐め初ターンセット(浸食0) 初ターンメジャー(浸食2)
セット(浸食0) 単体 コン2+アタプロ2+スキル2+腐食2-4 =+4
セット(浸食0) 複数 コン2+アタプロ2+スキル2+腐食2+タブ2+多重3-4 =+9

命中 射撃31+□4+ハード8+愛用3+ブート3+アタプロ8+武芸6+ハイテク2+スキル2+スキル5+オリジン10+ = +82
命中 射撃31+□4+ハード8+愛用3+ブート3+アタプロ8+武芸6+ハイテク2+スキル2+スキル5+オリジン10+マルチ-1+ = +81
打点 武器+30+スキル5+ブレード2+スレ3D+ウォー1D+アンミ10+ =+47+4D
回避 射撃31+□4+ハード8+武芸6+愛用3+ブート3+オリジン10 =+65
知覚 知覚21+ =+21

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
多重生成	2	3(2)	オ/2(3)					
効果： 対象LV+1(デモシ+1)								
コンバットシステム	2		メリ/2(3))					
効果： 判定D Lv+1								
マルチウェポン	4		メ/4(5)					
効果： 追加武器+1								
ヴァリア	1		メ/1(1)					
効果： 追加武器+1								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								