キャラクター名	プレイヤー名
グルフィスク・ウィード・アホネン	

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男？女？
称号クラス				**年齢**	忘れた。見た目：ティーン~20~
種族	エルダナーン			**境遇**	紛失
出自（効果）	魔術師			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	9	18	8	19	7
ボーナス	2	4	3	6	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	5	3	8	3	8	2

HP	57
MP	93
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	両手								
頭部	サークレット					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	8	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	2	3	9	8	6	7 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション（6個）	
ハイポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
大きな目	

現在重量： 9
最大重量： 14
所持金： 11520
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に最大MP+5								
プロテクション	5	3	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功		
効果 :対象にダメージ軽減を行なう。対 象がダメージを受けるダメージロー ルの直後に使用する。対象に魔術を使 L)D]する。この効果はラウンド終了 用し、対象が受ける予定のダメージに まで持続する。-[(SL)D]する。クリティカル:ダイスロール増加。1回のメインプロセスに1回使用可能。複 数 の《 プ ロ テ ク シ ョ ン 》が 使 用 さ く 動 く こ と を 可 能 と す る 魔 術 。れた場合、対象がどの効果を使用する か を 決 定 で き る 。 光の盾で守るスキル。								
キュア	★	3	メジャーアクションの直後	20m	単体	魔法判定		
効果 :バッドステータスを受けている 対象に対してのみ効果がある。対象に 魔術を使用し、対象が受けているバッ ドステータスをすべて回復する。 クリティカル:コスト0。 神の力によって、対象を解毒したり 体調や状態を元に戻す魔術。								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔法判定		
効果 :効果:対象にHP回復を行なう。対象 に 魔 術 を 使 用 し 、【 H P 】 を [3 D + C L ×3]点回復する。 クリティカル:ダイスロール増加。 神の力によって、対象の怪我を瞬時 に治療する魔術。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :効 果 :「 対 象 : 場 面 (選 択)」「 射 程 : 視 界」のすべての対象にエネミー識別を 行なえる。エネミー識別の判定は1回 だけ行なう。 広範囲にいるエネミーを即座に識別 するスキル。								
エフィシエント	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :魔法攻撃、HP回復、MP回復、 ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう 魔術の効果に+[SL×2]する。この スキルは効果をダイスで求める魔術の み効果がある。 効率よく魔術を使うスキル。								
エンサイクロペディア	★	1	セットアッププロセス-	-	自身	自動成功		
効果 :このスキルを使用することでエ ネミー識別を行なうことができ、行動 済みにもならない。 即座にエネミーについての情報を引 き出せることを表わしているスキル。								
トレジャーマニア	★	-	-	視界	自身	自動成功		
効果 :対象がドロップ品決定ロールを 行なう直前に使用する。対象が行な うドロップ品決定ロールに+1Dする。 1シーンに1回使用可能。 あなたはエネミーについて、その能 力だけではなく、倒すことによってどの ような物が手に入るかについてもくわ しく知っている。								
フォローアップ	1	5		20 m	単体	自動成功		
効果 :対象が判定でファンブルを振っ た直後に使用する。対象はその判定を 振 り 直 せ る 。1 シ ー ン に SL 回 使 用 可 能 。 あなたは自身、他者の失敗を訂正、 回復できる。								
タクティクス	3	6	セットアッププロセス	20 m	範囲	自動成功		
効果 :対象の【行動値】 に +[S L × 2] する。《タクティクス》はあなたを対 象 に選択できない。この効果はラウンド 終了まで持続する。 クリティカル:コスト 0。 状況に有効な作戦を立てて、味方に 素早い行動をさせるスキル。								
ホーリーウェポン	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔法判定		
効果：対象の武器攻撃ダメージを+SL×3する魔術。シーン終了まで。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス	20 m	単体	自動成功		
効果 :このスキルを使用することで、 《ヒール》を同時に使 用することができ、 行動済にもならない。1シーンに1回使 用可能。 素早く神に祈りを捧げることで、傷 ついた者を回復するスキル。								
マジックブラスト	1	4	マイナープロセス		-	自動成功		
効果：単体を範囲に変更								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	-	自動成功		
効果：魔術判定に＋１d								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔法判定		
効果：蘇生と2dHP回復。対象は行動済みになる。								

鈍足鈍感非力。気がついたら仏頂面になってた。

目標：雑草のように生きる。
まじめそう。おいしいご飯が好き。多分。無口仏頂ぶっきらぼう。機嫌が悪いわけではない。笑うと破綻。
医療傭兵魔法使い出身で大事なものなくしたけど雑草のように生きる。
両親が傭兵（都合によって変更した出生の前）、戦場が当たり前の場所で医療兵として育てられた。どこかにつくことなく自由に傭兵としてあちこちまわる両親やそのまわりの人物に囲まれて普通に育つ。前線向きではなかった自分にコンプレックスはすこし感じてそうだけど多分できることできてそれなりに満足はしてるしその分できることを完璧を目指していきたいと思う。お礼を言われると素直に嬉しい。多分。どこにもつかない自由がきく傭兵生活が自分らにはあってるんだろうとおもって好きそう。回復魔法も万能じゃないこと痛感してる分医療技術の勉強もちゃんといようとおもったりなんだかんだ楽しい。傭兵性分、何事も雇われた仕事はちゃんとするつもり。

普通の軍隊のように仮に頭が潰れてどうすればいか崩壊する集団にはならないよう個々の意思反映立が高い。個人の能力も集団を生かすのも大事。頭は一応いたけど適材適所人事配置やら教えられた。

記憶すること好き。紙にすると自分にいざっていうことがあったとき見られるのが嫌だから覚える。

紛失：家族、友人、死ぬタイミング（未定
命令：自分の役割を忘れずに生きろ。（仮

生きろと命令されてからつらつらしぶとく生きてるけど死にたいわけじゃない。それなりに生きるのは楽しい。
年齢忘れたけど誕生日は昔祝ってもらったの覚えてるから多分覚えてる。ただの馬鹿。

キャラクター名: グルフィスク・ウィード・アホネン

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1		MA	至近	単体	器用		
効果 :難易度10の【器用】判定を行なう。これに成 功すると、 戦闘不能 と な っ ている対象の戦闘不能を回復し、さら に【ＨＰ】 を 1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は 行動済となる。 応急手当を行なったり、意識を取り 戻させたりするスキル。								
マジックノウリッジ	1		-	-	自身	-		
効果 :魔術に関する事柄について知 っているかどうかの【知力】判定に+1 Dする。 魔術の基礎知識について学んでいる ことを表わすスキル。								
ヒストリー（仮	★							
効果 : 歴史に1d								
ミュトスノウリッジ（仮	1							
効果 : 神話に１d								
オピニオン	1							
効果 :交渉や説得などの【精神】判定 に+1Dする。 あなたの持つ魅力や発言力、立ち 居振舞いなどは、交渉を有利に働かせ、 他人を納得させる力があることを表わ すスキル。								
インテンション	1		パッシブ					
効果 : 最大MPにCL追加								
レストタイム	1							
効果 : HPMPを2d＋ CL回復。１シナリオに一度								
ホムンクルス（仮	1	-	セットアップ		自分	自動		
効果 : 1でフェイトで１CLレベルMP回復、一シーンに一度								
	1							
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								
効果 :								