キャラクター名
安藤なや

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	40 %
出自	有名人	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

安藤なやの身体	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
安藤なや	P　庇護	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイスlv*1							
オリジンアニマル	1	3	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果：	素手攻撃力lv*2。							
コンセ:キュマイラ	2	2	メジャ	-	-	-	-	
効果：	いつものクリ-2							
ターゲットロック	5	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果：	LV*3の固定値　AoEの場合は無効							
攻性変色	3	3	セット	視界	単体	自動	-	
効果：	LV*5の固定値　暴走する							
完全獣化	1	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	これいる？ダイスLV*1+2							
大蛇の尾	1	2	メジャ	武器	-	白兵	-	
効果：	これで攻撃。硬直付与。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	移動のために泣く泣く取得							
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガードダイスlv*1							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	お前さんのための盾じゃ							
体系維持	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	大食いジャックくん							
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	猫ミームになる。huh?							
効果：								

☆他プレイヤーに公開する情報

名前　安藤なや　通称アンニャ
コードネーム　ザ・ボックス（びっくり箱を意味する『Jack in the box』からとった。）

・最近オーバードになったばかりの新人の女の子。
・なにごとにも前向きに取り組む。敬語で喋り、ひねくれておらず、仲間思い。
・キュマイラ単、単体高火力と仲間をカバーリングして戦う脳筋（または肉壁）
・UGNとFHの戦いに不運にも巻き込まれ死亡。その際に能力が覚醒した…らしい。
・突如手にした能力に戸惑いつつも、家族や友人の平和な日常を守るため、UGNに所属し働くことを決意する。
・趣味は人の驚く顔を見ること。手先が器用で、びっくり箱を作ったり、手品をするのが得意。サプライズパーティが大好き。

主人公らしいですね
ルルブのサンプルキャラを参考にしました

↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓以下他PLに見せない情報↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓↓