

キャラクター名 “敬死卿(けいしきょう)”エールス・ファルン・ホルグレム プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	・[暗視]・[通常武器無効]・[吸血の牙]・[再生]・[吸血鬼の身体]		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	360
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	・第一の剣の神に入信を迫られたことがある		
<b>経験点</b>	3540		・戦いから逃げたことがある		
		・親を倒したことがある			

<b>技</b>	4	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	5	3		12	2	ファイター	8		
<b>体</b>	8	敏捷度	9	5		18 + 1	3	プリースト/ラーリス	8		
		筋力	13	8		29 + 1	5	セージ	5		
<b>心</b>	13	生命力	9	3		20	3	エンハンサー	1		
		知力	7	8		28 + 2	5	ウォーリーダー	3		
		精神力	6	5		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
バジリスク語	○	
地方語(モーロック)	○	○
ノスフェラドゥ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		
【鉄壁の防陣Ⅰ】		
【鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧】		
【軍師の知略】		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	10	11	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トロールバスター	2H	30	2	2d+ 12	12	16	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 11	9	61
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 6	2d+ 11	2d+ 12	50	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻き	精神抵抗で上回れば相手に自分が受けたのと同等のダメージを与える
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復効果+1
背中 軍師徽章	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 聖印(ラーリス)	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

— その他メモ —

騎士の一族に生まれ、剣を振るって武勲を上げながら過ごしていた。あるときザリア神に入信を迫られ、騎士としての功績が認められたという喜びと蛮族であるという自責の念をもって悩み、それでもと声をかけてきた神を信仰することに決定。その時点で一族と決別する必要があったため神の声に従って家督を継ごうと父を倒した。だがその神はザリアのふりをしたラーリスであり、さらに一族からは異端児扱いされたうえ信仰を捨てると襲われたため逃げ出し、この領地に至った。

心のよりどころとして常にサモンビーストして連れ添って歩いている。

サモンアザービーストLv4 蝙蝠  
移動15/30(飛行)  
飛行、暗視、通常武器無効、吸血の牙、再生、吸血鬼の身体  
牙 生命抵抗9 精神抵抗8、命中12、打点2d+11、回避11、防護8、HP48、MP35

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

