

キャラクター名 不滅の子

プレイヤー名

キャラクター属性表: シンドローム (ブラックドッグ, モルフェウス), ワークス (FHチルドレンB), カヴァー, オプショナル (年齢, 性別), 覚醒 (衝動, 初期侵食率 0%), 出自 (経験, 邂逅)

能力値表: 基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値 (HP: 27, 行動値: 16, 戦闘移動: 36)

属性・スキル表: 肉体 (白兵, 回避), 感覚 (射撃, 知覚), 精神 (RC, 意志), 社会 (交渉, 調達), 運転, 情報

武器・コンボ表: STARKER (射撃, 6r+10), ラピッドファイア (射撃, 6r+9), 【~99%】 (射撃, 11r+10), 【100%~】 (射撃, 11r+10)

防具表: FHインターセプトアーマー (価格: 15, 装甲: 8, 回避: 3, 行動: 3)

所持品表: AIDA, ストリーキングドローン, ウェポンケース, 思い出の一品; ロイス表: 不死者 (感情pos, 感情neg); 最大財産P: 14, 残り財産P: 14

スキル表: ワーディング (★), リザレクト (0, 1d10), サポートデバイス (3, 6), スパークウェッジ (5, 2), コンセ: ブラックドッグ (3, 2), ゲットダウン (1, 2), リフレックス: ブラックドッグ (3, 2), 効果欄 (★)

効果欄: 非オーヴァードのエキストラ化, コスト分のHPで復活, ラウンド中【感覚】+6 (8) D, 命中時; 自身以外に攻撃したキャラに15 (18) 点HPダメージ, C値-3