キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	810				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18 + 1	3
		敏捷度	8	1		20	3
体	7	筋力	9	2		18 + 2	3
		生命力	12	1		20	3
心	7	知力	7			14	2
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
レンジャー	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鎧貫き	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	8	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	8	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	ニット帽
耳		
顔		
首		
背中	狼の毛皮	
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツールx2	○□□○□□
保存食徳用x7	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
ランタンx2	○□□○□□
油x4	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
宿	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
キャンプ用品	○□□○□□
月光x3	○□□○□□

所持金 6903 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 70 /合計 70