

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	伴侶(=仲間)がいる		
経験点	3650		物心がついた頃から独りだった 濡れ衣を着せられたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8		2	17	2	ソーサラー	2	ドルイド	2
敏捷度	10		7	24 + 1	4	コンジャラー	3		
筋力	5		3	20	3	セージ	6		
生命力	2		8	22	3	エンハンサー	3		
知力	8		8	27 + 1	4	アルケミスト	2		
精神力	11		3	25	4	デーモンルーラー	9		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	1-289	p
抵抗強化	OP133	p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283	p
ディフェンススタンス	1-287	p
ダブルキャスト	2-234	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
ビートルスキン		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ヒールスプレー		
バークメール		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾	カイトシールド	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
宿り木の棒杖 *3本	1H			2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			
召異魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
75

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 スマルティエの耳飾り<宝石>	
顔 悪魔の刺青	部位: 舌
首 スマルティエのネクタイ	
背中 ウェポンホルダー	杖と盾をしまいます
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 スマルティエのブーツ	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ
冒険に出た理由: 自由になるため

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕

