キャラクター名: 黒井健太

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	20	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	結社の一員	経験	汚れ仕事	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0		4	9
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(バロ)	2							
効果：	クリティカル値 - Lv							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	至近	自身	自動	80	
効果：	イニシアチブプロセスで動く							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	カンスペ							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	対決	RC	-	
効果：	攻撃力(Lv*2+2) 射撃攻撃。同じエンゲージは対象負荷							
妖精の手(原初紫)	1	4+1	オート	視界	単体	-	-	
効果：	判定のダイスの出目を1つ10に変更する。シナリオLv回。基本浸食+4							
スターダストレイン(原初赤)	1	6+1	メジャー	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃をシーン(選択),視界に変更							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	マイナー	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離 + Lv*2							
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	エフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。同一エンゲージは対象不可。シナリオLv回。							
ダークマター	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	ダイス+Lv個							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近		自動	-	
効果：	自分の知っている場所につながるゲートをつくる。							
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果：	空間を捻じ曲げてありえないはずの空間を作り出すエフェクト。							
効果：								
効果：								