キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	4		18	3
		敏捷度	8	3		22 + 2	4
体	7	筋力	12	3		22 + 2	4
		生命力	8	1		16	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	2	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート・カスタム+1 グラップラー専用。キックを強化	1H#	18		2d+ 10	11	12	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
A級マテリアルカード緑x10	○□□○□□
A級マテリアルカード赤x5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
乱撃	OP135p		p
変幻自在	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの疾風の腕輪	
腰 スマルティエの武道帯	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟