

キャラクター名  
フューリア

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		かつては貴族だった 書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある (※要確認)		

技	7	器用度	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	6			13	2
体	5	筋力				9	1
		生命力	1			6	1
心	10	知力	10			15	2
		精神力	18			28	4
			9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		
魔法誘導	IB32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1200	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 2	2d+ 4	2d+ 5	25

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
やりたいこと：世界の探求。遺跡の探求。戦闘よりサポート、回避。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉑ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□③⑤