

キャラクター名 ミヨ・ササメ プレイヤー名

種族	アビスポーン	種族特徴	アビストランク、アビスカース付与		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	3350				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	5		20 + 2	3	ファイター	6	アルケミスト	2
敏捷度	4	5		17	2	コンジャラー	5	ジオマンサー	1
筋力	12	7		30 + 2	5	マジテック	3		
生命力	5	0		16 + 2	3	レンジャー	1		
知力	8	3		19	3	セージ	4		
精神力	3	4		15	2	エンハンサー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ランドール地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
バークメイル	
ヴォーバルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ハードレザー	13	4		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ <small>振って攻撃するときのデータ。オーダーメイド+魔法の武器化+発動体化グレイヴ</small>	2H	29	+1	2d+ 11	11	13	49										
グレイヴ <small>突いて攻撃するときのデータ</small>	2H	29	+1	2d+ 11	10	13	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	17 _m	51 _m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
39

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	宝石・銀製。3個以上装備で生命力+1し、重複する。
耳	
顔 スマルティエのリボン	3個以上装備で生命力+1し、重複する。
首 ロッセリーニの調声器	[古モルガナンシン王国式戦域魔導術] 秘伝を使用可能
背中 マギスフィア(大)	魔動機術を行使できる
右手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2、壊せない代わりにスマルティエ製品。3個以上装備で生命力+1し、重複する。
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 スマルティエのブーツ	革製で、足首までの物。3個以上装備で生命力+1し、重複する。
その他アルケミーキット	賦術を行使できる

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2、壊すと+1 4

所持品	自動失敗チェック
〈冒険者セット〉	□□□□⑤
〈天星のジオグラフ：天3/地2/人2〉	□□□□⑩
〈魔法の発動体〉 街中で武器を抜けない場合に備えて	□□□□⑮
〈受益者のシンボル〉	□□□□⑳
〈ロッセリーニの魔導筆〉	□□□□㉕
マテリアルカード緑A3	□□□□㉙
マテリアルカード赤A2	□□□□㊱
魔晶石(3点分/錬技1R延長、1d6(端数切り上げ)確定ダメージ受ける)6個	□□□□㊴
魔晶石6点分=3個	□□□□㊷
魔晶石3点分=9個	□□□□㊺

