キャラクター名	プレイヤー名
トレヴァー・ブラッドライン	

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	7
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識 :知識：レネゲイド	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識 :知識：ゲーム	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デアフライシュッツ	射撃	1r+2		10		この武器による攻撃に対するドッジ判定のダイス-2個。この武器の射程は攻撃に組み合わせたエフェクトの射程より優先する。この武器は1シナリオ三回まで使用できる。至近不可。
アサルトライフル	射撃	1r+1		9		至近不可。
ロケットランチャー	射撃	1r-5		12		対象の装甲値無視。この武器はシナリオ一回まで使用できる。両手持ち。至近不可。レアアイテム

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNシューターズジャケット		5	0	-1	射撃判定のダイス+1個、射撃攻撃で受けるダメージ-5

合計装甲： 5　合計回避： 0

所持品	
サイドリール	
コネ：UGN幹部	
インクリボン	
ウェポンケース(アサルトライフル)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影《シャドウバディ》	P	N		
ニコラ・ベーオ	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	効果
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-		非オーヴァードのエキストラ化
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		コスト分のHPで復活
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム			C値-Lv
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	射撃			〈射撃〉選択。組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。
零距離射撃	3	2	メジャー	至近	-	射撃			判定ダイス+Lv個。このエフェクトを組み合わせた攻撃は必ず射程：至近となるが、至近不可の武器であっても使用できる。
バレットワルツ	5	3	メジャー	武器	-	射撃	リミット		《零距離射撃》と組み合わせ。攻撃力+[Lv*3]
ウルトラボンバー	5	4+1	メジャー	至近	範囲	射撃			攻撃力+[Lv*5+5]の射撃。対象はリアクションを行えない。メインプロセスの終了時に自身のHPは0となる。１シーン一回
混色の氾濫	1	2	メジャー	-	範囲選択	シンドローム			《原初の●》と組み合わせ、対象を範囲選択に変更。シナリオLv回
ブラックマーケット	3		常時	至近	自身	-			常備化ポイント+[Lv*10]　侵蝕率基本値+2
	★								

あらゆる武器に精通した射撃の名手。その中でもSRが得意で、対象がどこに居てもまるでゼロ距離から撃ったかのように正確に命中させることから
距離の概念が存在しない男-ゼロディスタンス-のコードネームを持つ。
実はゲームが好きなゲーム脳おじさん。
○ＰＣ１
　カヴァー/ワークス　人です。　ＵＧＮエージェント/自由
貴方はＵＧＮの特殊部隊【ＢＳＡＡ】の隊長だ。
半年前にとあるＦＨエージェント【ナーヤカ】が起こした事件で【ＢＳＡＡ】を率いて捕縛任務へと就いた。
しかし、その際のとあるトラブルで突入部隊は副隊長【ＰＣ２】の部隊を除いて全滅してしまった。
その後、貴方は記憶喪失で倒れていた所を、【ＮＰＣ】に拾われた。
【ＮＰＣ】は行くあての無い貴方を自身の孤児院で面倒を見てくれた。
貴方は【ＮＰＣ】の手伝いをしつつ平和な日々を享受する事になった。
孤児院に貴方の過去が追い付いて来るまでは。