

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	年齢
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	0		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	11	器用度	3	16		30	5	グルッパー	15		
		敏捷度	9	14		34	5	マジテック	13		
体	7	筋力	6	23		36	6	スカウト	12		
		生命力	8	3		18	3	セージ	13		
心	7	知力	10	4		21	3	エンハンサー	15		
		精神力	4	10		21	3	アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	弱点看破	2121 p
投げ攻撃	225 p	manaセーブ	2123 p
カウンター	2120 p	mana耐性	3144 p
鎧貫き	1B39 p	両手利き	1-283 p
ルーンマスター	1B34 p	二刀流	1-281 p
バトルマスター	3143 p	インファイト	1-284 p
トレジャーハント	2120 p	命中強化	2-230 p
ファストアクション	2123 p	飛び蹴り	2-229 p
影走り	2120 p	鎧貫き	1-292 p
トレジャーマスター	3143 p	武器習熟A/格闘	1-281 p
鋭い目	2120 p	武器習熟S/格闘	1-281 p

練習/呪歌/騎芸/賦術			

技能	基本 基本 基本追加				必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力
ファイター	0					1	1	
グルッパー	15	20	20	21				
フェンサー	0							
シューター	0							

盾と盾			必要		
ランク	筋力	回避力	防護点		
	1	1			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グルッパー	合計値	21	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
エッジドアーム 拳を強化	1H	10	1	2d+	23	11	24	20												
エッジドアーム 拳を強化	1H	10	1	2d+	23	11	24	20												
ギルザットバトン 蹴りを強化	1H#	15	-1	2d+	21	11	24	20												
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+	22	11	21	12												
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	34 m	102 m	2d+	21	0	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	16	2d+	17	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	16			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑲
	□□□□⑲
	□□□□⑲
	□□□□⑲

