キャラクター名

カナハ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
恋心	かつて確かに恋をしていた。その切なさは今も胸に残る
料理	心を込めて料理をしていた。今となっては味も思い出せないが。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リタ	友情	3	①②③④⑤	
ライカ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート		自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値＋２
頭		おおあな		ジャッジ		0-3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害１
頭		ほとけかずら		ジャッジ			支援１か妨害１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃１＋転倒
		ぬいぐるみ		オート			たからもの、ボロボロになっ た熊のぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとし て任意の基本パーツを１つ損傷、 行動判定・攻撃判定・切断判定を 振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート		自身	》 白兵攻撃マ ニューバの攻撃判定において、出 目＋１してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自 身 が 与 え た白兵攻撃にのみ使用可、「全体 攻撃」の効果を得る、これによっ て自身がダメージを受けることは ない
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻 撃 判 定・ 切断判定の出目は全て＋1、ただ しバトルパートでのターン終了 時・戦闘終了時に任意のパーツを １つ損傷する