

キャラクター名
シスイ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 10 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 希望 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 2 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----------------------|
| 籠の中の鳥 | 籠の中の鳥をかわいそうに思い、逃がした。 |
| 飢え | ないはずの食欲が疼く。 |
| シスター | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 2 | 1 | 3 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| セラフィー | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| しほ | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| レッド | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 熊 | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| エンブリオ | 感謝 | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 【看破】 | | ラピッド | 0 | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す |
| メインクラス | | 【歪極】 | | オート | なし | 自身 | LV3変異パーツを追加で一つ獲得 |
| メインクラス | | 【狂鬼】 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい |
| サブクラス | | 【調律】 | | オート | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。 |
| サブクラス | | 【愛撫】 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象を転倒させる |
| サブクラス | | 【時計仕掛け】 | | オート | なし | 自身 | LV3改造パーツを追加で一つ獲得 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | 【のうみそ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 【めだま】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 【あご】 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 【くされじる】 | | アクション | 3 | 0-3 | 肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒 |
| 頭 | | 【けもみみ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 このパーツは行動判定で大失敗しても破損しない。 |
| 頭 | | 【リフレックス】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 【こぶし】 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | 【うで】 | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | 【かた】 | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 【パイルバンカー】 | | ダメージ | 2 | 0 | 白兵 2 + 強制移動 + 防御無視 |
| 腕 | | 【ガントレット】 | | オート | なし | 自身 | 防御 1、肉弾白兵ダメージ+1 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 【せぼね】 | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | 【はらわた】 | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | 【はらわた】 | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | 【リミッター】 | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に暴れた時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |