キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	1		14	2
		敏捷度	2	2		9	1
体	7	筋力	7	5		19	3
		生命力	5	12		24	4
心	15	知力	3	16		34 + 2	6
		精神力	6	8		29 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1						
マギテック	12						
セージ	9						
バード	1						
アルケミスト	1						
ライダー	1						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
双撃	1-280p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドリボルバー 死骸銃遊戯の流派武器	1H	10		2d+ 3		21											
ブラッドリボルバー 死骸銃遊戯の流派武器	1H	10		2d+ 3		21											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
69

	装備品	説明
頭	名声の軍師徽章	鼓咆と陣率利用可能。一度だけ系統変更時にランク維持
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位を増やす
顔	ラル=ヴェイネの観察眼	魔物の弱点値を4点低いものとして扱う
首	ラル=ヴェイネの銀鈴	その他部位を増やす
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	補助で1Rの間、指定属性へ耐性を得る。抵抗+1 ダメ-1
右手	操りの腕輪	用法2Hを1Hで使用可能
腰	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納 24発
足	専用マギスフィア(小)	魔動機術の知力+2
その他	専用マギスフィア(中)	魔動機術の知力+2

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	
	専用マギスフィア(大)	魔動機術の知力+2

その他メモ

8 2 5 7 3 6
7 6 5 1 6 3
5 1 9 3 4 6

活性弾トリートバレットで威力40回復+魔力20回復
アビスカースで回復+1できれば出目7で30点行くので、ウォリの陣気+1をぶん回す
ただし、味方がダメージ食らってないとダメなのがネック

敵が全体にダメージまいてきた場合は、横のアルケミメインと一緒に全体回復？
敵の攻撃属性や対象を取る魔法によっては悪さをして完封できる可能性もあるので注意

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		リカント語	○				
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アーリーバード		
タンデム		
ヒールスプレー		
△【軍師の知略】		
【堅固なる布陣】		
【行使専心Ⅱ】		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダガー級	20	ブラッドリボルバー専用化×2	0		
レイピア級	30	チェインメイル専用化	0		
ブロードソード級	50	名声の軍師徽章購入	0		
グレートソード級	100	操りの腕輪専用化	0		
フランベルジュ級	100	バレットポーチ専用化	0		
センチネル級	200	死骸銃遊戯入門	0		
マギスフィア(小)専用化	100	ファニングショット習得	0		
マギスフィア(中)専用化	100				
マギスフィア(大)専用化	100				

名誉点 所持 500 /合計 1300

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
魔晶石x40	○□□○□□		○□□○□□
マテカ緑Bx50	○□□○□□		○□□○□□
マテカ緑Ax20	○□□○□□		○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□
活性弾12発入りx10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
48040 G	G