

キャラクター名
シスイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
籠の中の鳥	籠の中の鳥をかわいそうに思い、逃がした。
飢え	ないはずの食欲が疼く。
シスター	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラフィー	信頼	3	①②③④⑤	
しほ	依存	3	①②③④⑤	
レッド	信頼	3	①②③④⑤	
熊	執着	3	①②③④⑤	
エンブリオ	感謝	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	LV3変異パーツを追加で一つ獲得
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
サブクラス		【調律】		オート	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
サブクラス		【愛撫】		ラピッド	0	0	対象を転倒させる
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	LV3改造パーツを追加で一つ獲得
				オート			
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【くされじる】		アクション	3	0-3	肉弾攻撃1 + 爆発 + 転倒
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツは行動判定で大失敗しても破損しない。
頭		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【パイルバンカー】		ダメージ	2	0	白兵2 + 強制移動 + 防御無視
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	防御1、肉弾白兵ダメージ+1
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴れた時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。