キャラクター名

シスイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
籠の中の鳥	籠の中の鳥をかわいそうに思い、逃がした。
飢え	ないはずの食欲が疼く。
シスター	
シェルター	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラフィー	信頼	3	①②③④⑤	
しほ	依存	3	①②③④⑤	
レッド	信頼	3	①②③④⑤	
熊	執着	2	①②③④⑤	
エンブリオ	感謝	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	LV3変異パーツを追加で一つ獲得
メインクラス		【狂鬼】		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してよい
サブクラス		【調律】		オート	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
サブクラス		【愛撫】		ラピッド	0	0	対象を転倒させる
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	LV3改造パーツを追加で一つ獲得
				オート			
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【くされじる】		アクション	3	0-3	肉弾攻撃１＋爆発＋転倒
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値＋１このパーツは行動判定で大失敗しても破損しない。
頭		【リフレックス】		オート	なし	自身	最大行動値＋１
				オート			
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動１
腕		【パイルバンカー】		ダメージ	2	0	白兵２＋強制移動＋防御無視
腕		【ガントレット】		オート	なし	自身	防御１、肉弾白兵ダメージ＋1
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値＋2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。