

キャラクター名  
シスイ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 10 |
| メインクラス | バロック  | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 2  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容                   |
|--------|----------------------|
| 籠の中の鳥  | 籠の中の鳥をかわいそうに思い、逃がした。 |
| 飢え     | ないはずの食欲が疼く。          |
| シスター   |                      |
| シェルター  |                      |
|        |                      |
|        |                      |
|        |                      |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練    |    |     |          |                   |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| セラフィー | 信頼 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| しほ    | 依存 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| レッド   | 信頼 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| 熊     | 執着 | 2   | ①②③④⑤    |                   |
| エンブリオ | 感謝 | 3   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |           |    |       |     |     |  |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 【看破】      |    | ラピッド  | 0   | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す                                       |
| メインクラス |    | 【歪極】      |    | オート   | なし  | 自身  | LV3変異パーツを追加で一つ獲得   |
| メインクラス |    | 【狂鬼】      |    | オート   | なし  | 自身  | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい   |
| サブクラス  |    | 【調律】      |    | オート   | 0   | 0   | 対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。                              |
| サブクラス  |    | 【愛撫】      |    | ラピッド  | 0   | 0   | 対象を転倒させる   |
| サブクラス  |    | 【時計仕掛け】   |    | オート   | なし  | 自身  | LV3改造パーツを追加で一つ獲得   |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | 【のうみそ】    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2  |
| 頭      |    | 【めだま】     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | 【あご】      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | 【くされじる】   |    | アクション | 3   | 0-3 | 肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒   |
| 頭      |    | 【けもみみ】    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1 このパーツは行動判定で大失敗しても破損しない。  |
| 頭      |    | 【リフレックス】  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | 【こぶし】     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | 【うで】      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | 【かた】      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | 【パイルバンカー】 |    | ダメージ  | 2   | 0   | 白兵 2 + 強制移動 + 防御無視   |
| 腕      |    | 【ガントレット】  |    | オート   | なし  | 自身  | 防御 1、肉弾白兵ダメージ+1  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | 【せぼね】     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | 【はらわた】    |    | オート   | なし  | なし  | なし   |
| 胴      |    | 【はらわた】    |    | オート   | なし  | なし  | なし   |
| 胴      |    | 【リミッター】   |    | オート   | なし  | 自身  | このパーツがバトルパート中に暴れた時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |