

キャラクター名

秤 涼太郎

プレイヤー名

種族	人間				レベル	1
ジョブ	阿修羅				カオスレート	-1
国籍		性別	男		年齢	18歳
クラブ			部	クラス	年	組
経緯	自由					
好き	海、マヨネーズ					
嫌い	、天使					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：18
学力	12		12	2d+ 4		
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限：4
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
	基本武器			射程1 威力1
1				
2	グレートソード			射程0 威力3 クリティカル1
3	打刀			射程1 威力1 精度2
4	シルバーリング			装甲1 魔法制限
5	ごちそう			
6	携帯音楽プレイヤー			

アドレス帳

↓好意ならチェック

夏目 世文

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

アドレス帳

↓好意ならチェック

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日												
	生存訓練			応用戦術			破山			サイドステップ			アウトロー												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力										
	1			1			1			1			1												
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩											
授業後	〇	常駐		〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	補助											
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			1ラウンドに行うことのできる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加する。			このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する。			攻撃ダメージを[授業レベル×3]点上昇。その後1点、速度上昇が速度減少ができる。			攻撃によって敵を行動不能にするか、脱落させた時に使用できる。《政治力》で判定後、戦闘に参加してるキャラクター1人の感情値を1点上昇。												
授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日												
	委員会			個人授業																					
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力										
	1		政治力	1		学力	1			1			1												
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩											
授業後	〇	常駐		〇	計画		〇			〇			〇												

専攻																									
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力										
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩											
	〇			〇			〇			〇			〇												
授業後																									

成長

能力上昇

自己修養

青春謳歌

影響拡大

効果

能力3つの値に+1

チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる

対人コミュ1つのレベルを上げる

組織型コミュ1つのレベルを上げる

選択回数

成功度表

～10

11～14

15～19

20～24

25～29

30～

失敗

1

2

3

4

5