

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	ハンター	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	133	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	46
肉体	3	0	3	6		12	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	6		知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果:								
血の宴	3	3			範囲	シド		
効果: 白兵攻撃範囲化								
鮮血の一撃	3							
効果: 白兵攻撃ダイス+4								
不死者の血	1							
効果: ブラムのHPコストをなくす								
バーストブレイク	3							
効果: ダメージダイス+5D								
加速する刻	2							
効果:								
ピンポイント・ガード	4		オート					
効果: ガード値+25								
氷盾	3		オート					
効果: ガード値+20								
白熱	10		マイナ					
効果: 攻撃力+16qガード値+4								
氷の回廊	3		マイナ					
効果: 戦闘移動								
生命増強	10							
効果: +300								
クロスバースト	3							
効果:								
炎の刃	10							
効果:								

--	--	--	--	--	--

