キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	ハンター	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	133 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	3	6		12
感覚	2	1	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	46
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	6		知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
血の宴	3	3			範囲	ｼﾝﾄﾞ		
効果： 白兵攻撃範囲化								
鮮血の一撃	3							
効果： 白兵攻撃ダイス+4								
不死者の血	1							
効果： ブラムのHPコストをなくす								
バーストブレイク	3							
効果： ダメージダイス+５Ｄ								
加速する刻	2							
効果：								
ピンポイント・ガード	4		ｵｰﾄ					
効果： ガード値+25								
氷盾	3		ｵｰﾄ					
効果： ガード値+20								
白熱	10		ﾏｲﾅｰ					
効果： 攻撃力+16qガード値+４								
氷の回廊	3		ﾏｲﾅｰ					
効果： 戦闘移動								
生命増強	10							
効果： +300								
クロスバースト	3							
効果：								
炎の刃	10							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								