キャラクター名	プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。
編みぐるみ	何かを編んでいた。誰かのためだっただろうか。何を編んでいたのだろう、マフラーか手袋かセーターか……指は編み方を覚えている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず…。
白い部屋	一人の女性医師が、ベッドに寝ているキミ達の身体にメスを入れ始めた。拘束具で全身の自由を奪われたキミ達は、麻酔で朦朧となった思考の中、その残酷な行為を受け入れるしかない。その医師の狂気に満ちた瞳がキミ達の全身を舐め回すように見つめながら、次々とおぞましい改造をキミ達の死した肉体に施していく。『生き返れ、蘇えれ。』と譫言のように医師は呟き、終わりのない"治療行為"が行われた。そう、この部屋で…
笑顔	[illegible]

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガトー=ショコラ	執着	3	①②③④⑤	
リテリマ	友情	2	①②③④⑤	
レーシュ	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	無	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	無	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	無	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際に、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		平気		オート	無	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		しっぽ		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		手鏡		オート	無	自身	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。