キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死になから生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。
編みぐるみ	何かを編んでいた。誰かのためだっただろうか。何を編んでいたのだろう、マフラーか手袋かセーターか……指は編み方を覚えている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず…。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	無	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	無	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	無	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際に、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		平気		オート	無	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		しっぽ		オート	無	自身	最大行動値+1
胴		手鏡		オート	無	自身	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。