

キャラクター名
タトロ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	ステーション	暗示	5.罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
68.絵	
100.最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
				オート			
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定及び切断判定に+1される。しかしターン終了時、バトルパート終了時にパーツを一つ破壊
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	基本パーツ一つ損傷のち 支援妨害+2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内にある他の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定する際、攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎放射器		アクション	2	0~1	砲撃攻撃 1 + 爆発 + 連撃
腕		たからもの		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		尻尾		オート	なし	自身	1