キャラクター名

レーシュ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
水(37)	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？　ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸っている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
別離(86)	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになってしまった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(かわいい衣装)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1 ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
胴		うろこ		ダメージ	1	自	防御2。
胴		やせぎす		オート	無	自	バトルパートで 1 つの判定につき 1 回、「妨害」を無効化してよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自	支援2。
脚		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。