

キャラクター名 □□ライナ・フリクセル	プレイヤー名
------------------------	--------

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1460				

<b>技</b>	10	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		<b>器用度</b>	3	1		14	2				
<b>体</b>	2	<b>敏捷度</b>	2	2		14 + 1	2	セージ	5		
		<b>筋力</b>	5	1		8	1	アルケミスト	3		
<b>心</b>	14	<b>生命力</b>	7	1		10	1				
		<b>知力</b>	9	4		27 + 2	4				
		<b>精神力</b>	9	2		25	4				

<b>戦闘特技</b>		
鋭い目	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ヒールスプレー	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
華美なる宝石飾り	20
集中の鉢巻き	10
名誉点 所持 169 /合計 199	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13											
				2d+														

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
カード緑Ax6	○□□○□□
カード黒Ax3	○□□○□□
カード緑Bx8	○□□○□□
カード黒Bx4	○□□○□□
酒の種*10	○□□○□□
大聖樹の盾	○□□○□□

所持金	9240	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 集中の鉢巻き	セージ技能+知力の再挑戦を短縮(各賞点10、10分→30分→3時間)
耳	
顔 華美なる宝石飾り	宝石6つを使った飾り。(フェアリーテイマーLv3以上、各賞点20消費)
首 幸運のお守り	戦利品 + 1
背中	
右手 俊足の指輪	能力値1つに+1。壊すと一瞬+13
腰	
足	
その他アルケミーキット	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手 叡智の腕輪	能力値1つに+2。壊すと一瞬+14

その他メモ +1500G星+3	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
--------------------	---