

キャラクター名 ヴィーウル  
プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]  
生まれ 魔動機師 性別 男 年齢 18  
冒険者Lv 9 経歴 6-1 神の声を聞いたことがある  
6-4 のめりこむ趣味がある  
6-5 失われた文明を取り戻すため  
経験点 650

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
器用度 9 18 36 6  
敏捷度 11 15 35 + 2 6  
筋力 5 9 23 3  
生命力 2 12 23 3  
知力 7 14 33 5  
精神力 10 13 35 5  
技能 Lv. 技能 Lv.  
グラップラー 9 アルケミスト 2  
プリースト/アールマータ 7  
マジテック 2  
スカウト 8  
セージ 1  
エンハンサー 5

戦闘特技  
追加攻撃 220 p  
投げ攻撃 225 p  
カウンター 2120p  
鎧貫き 1B39 p  
トレジャーハント 2120p  
ファストアクション 2123 p  
魔法拡大/数 1-289p  
魔力撃 1-292p  
マルチアクション 1-292p  
変幻自在 1-282p  
インファイト 1-284p

言語 会話 読文  
交易共通語 ○ ○  
神紀文明語 ○ ○  
魔動機文明語 ○ ○  
コルガナ地方 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術  
キャッツアイ  
ストロングブラッド  
マッスルベアー  
ガゼルフット  
ケンタウロスレッグ  
ヴォーパルウェポン  
パラライズミスト

名誉アイテム 点数  
《古レガナガ王国式戦域魔導術》入門 50  
□ッセルリーニの魔導筆 20  
□ッセルリーニの調声器 20  
《戦域魔導術アンナマーリア》 20  
名誉点 所持 52 /合計 162

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
命中力 回避力 ダメージ  
ファイター 0  
グラップラー 9 15 15 12  
フェンサー 0  
シューター 0

必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧と盾 ポイントガード 1 1 0  
盾  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)  
回避技能 グラップラー 合計値 16 1

武器 用法 必要 命中 追加  
筋力 修正 命中力 C値 ゲーム 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12  
シンガード 1H# 10 -1 2d+ 14 11 12 20  
グラップラー専用。キックを強化  
2d+  
2d+

一般装備品 (消耗チェック)  
魔晶石 : 3点x10  
□ッセルリーニの魔導筆  
□ッセルリーニの印形絵具x4  
マテリアルカード : ランクA x14  
マテリアルカード : ランクB x5  
冒険者セット

救難草x3  
魔海草x2  
スカウト用ツール  
疾風の腕輪  
マナチャージクリスタル : 3点  
所持金 32335 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 37 m 111 m 2d+ 16 1 50  
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 6 2d+ 14 2d+ 12 2d+ 14 62

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力  
神聖魔法 7 12  
魔動機術 2 7

装備品 説明  
頭 マグスフィア (小)  
耳 ゴールデン耳栓  
顔 聖印  
首 □ッセルリーニの調声器  
背中 サーマルマント 炎・水・氷属性ダメージ-1  
右手 疾風の腕輪 防護点+1  
腰 ブラックベルト  
足 マグスフィア (小)  
その他 熊の爪 マッスルベアーの筋力ボーナス+1

装備品 説明  
左手 アルケミーキット

その他メモ  
生まれた直後、アールマータの神殿に捨てられたナイトメア。  
そのまま神殿に保護され、今に至る。  
その経緯から神殿、ないしはアールマータへ深く感謝しており、その教義に従い人々を守る事を目標に冒険者を始めた。  
また最近ではアールマータの具足を再現することも目標としている。  
自動失敗 チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉔  
□□□□㉘  
□□□□㉚