キャラクター名

シャサ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
母の手	
お茶会	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で破壊する。
頭		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1