

キャラクター名  
シャサ

プレイヤー名

|        |                               |     |    |
|--------|-------------------------------|-----|----|
| ポジション  | コート                           | 享年  | 13 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示  | 反転 |
| サブクラス  | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 母の手    |    |
| お茶会    |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 4   | 1  | 5  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |           |    |       |     |     |  |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 先読み       |    | アクション | 1   | 0~1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。                      |
| メインクラス |    | 戦乙女       |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2  |
| メインクラス |    | 愛撫        |    | ラピッド  | 0   | 0   | 転倒   |
| サブクラス  |    | 円舞曲       |    | ラピッド  | 1   | 自身  | ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1) |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ      |    | オート   |     |     | 最大行動値+2  |
| 頭      |    | めだま       |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | あご        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 頭      |    | アドレナリン    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | エネルギーチューブ |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で破壊する。         |
| 頭      |    | テンタクル     |    | ラピッド  | 1   | 0~1 | 移動妨害1  |
| 頭      |    | エンパーミング   |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可                 |
| 頭      |    | アクセサリ     |    | オート   | なし  | なし  | たからもの  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | うで        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1  |
| 腕      |    | かた        |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
| 腕      |    | こぶし       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | せぼね       |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                              |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | スチールボーン   |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1+切断無効化  |
|        |    |           |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | あし        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |