キャラクター名: ミランドーラ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3			20	3
		敏捷度	6		0	23 + 1	4
体	7	筋力	10		1	18	3
		生命力	9			16	2
心	3	知力	11		4	18	3
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
スカウト	2		
バトルダンサー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	バトルダンサー		合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 7	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石Ｉｖ3-4x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食　たいまつ*7x5	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 255 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

戦闘特技

武器習熟A/スピア	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　宝石ケース	
右手　魔法の発動体	
腰　ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手　敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟