キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1		24	4
		敏捷度	7			19	3
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	7	1		12	2
心	10	知力	6	1		17 + 1	3
		精神力	4	1		15 + 3	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
スカウト	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	5											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 8	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの髪飾り	
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔 ラル=ヴェイネのモノクル	
首 ラル=ヴェイネの首飾り	
背中 マギスフィア（大）	魔動機術の行使に必要
右手 知性の指輪	
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足 バレットスリンガー	弾丸を合計12発まで収納
その他 ラル=ヴェイネのアンクレット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
たいまつ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
通常弾12発x5	○□□○□□

所持金	預金・借金
205 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 36 /合計 36