

キャラクター名 シシガミ バング
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	漢	年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		18	3	グラップラー	11	エンハンサー	6
体	10	敏捷度	3	7		17+1	3	ソーサラー	1		
		筋力	8	18		36	6	コンジャラー	1		
心	4	生命力	5	5	4	24	4	プリースト/炎武帝/レンジャー	4		
		知力	8			12	2	スカウト	3		
		精神力	8	3		15	2	レンジャー	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	足さばき	2-227p
投げ攻撃	225 p	変幻自在	1-282p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
△ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベア	
△ストロングブラッド	
リカバリィ	
△ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	14	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	リュンクベスト	筋力	8	2
盾		回避力		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	グラップラー	合計値	16	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	2	2d+ 16	11	18	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	6

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			
操霊魔法	1	3			
深智魔法	1	3			
神聖魔法	4	6			

装備品		説明
頭	#スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時MPが「1」点回復
耳	#スマルティエの	
顔	#スマルティエの	
首	熊の爪	練業【マッスルベア】の効果+1
背中	調合道具セット	
右手	猛者の証	猛者の証の場合は筋力が生命。
腰	多機能のグリーンベルト	装備車を自然環境であるものとする
足	#スマルティエの	
その他#スマルティエの敏捷の指輪		

装備品		説明
左手	＼	
	#スマルティエの武道帯	練業【リカバリィ】の回復量に生命力Bを+

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---

