キャラクター名	プレイヤー名
和田 鼓（わだ つづみ）	

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	**ワークス**	ビジネスマン	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**	38歳	**性別**	♂
覚醒	無知	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	29 %
出自	離婚	**経験**		**邂逅**	水先案内人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	2		6
感覚	1	0	0			1
精神	1	1	0			2
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【ﾏｲﾅｰ】 1+2		0				浸+9 攻撃+9 (※ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ時更に+6)
【ﾒｼﾞｬｰ】 3+4+5		0				浸+7 13dx8+5 (100%↑:15dx7+5) 1D点自HPﾀﾞﾒｰｼﾞ
【ﾒｼ100%】 3+4+5+8		0				浸+12　20dx7+5 1D点自HPﾀﾞﾒｰｼﾞ
【攻撃】		0				(達成値の10の桁+1d)+9+6+6+※6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エシジェン結晶	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
羅刹(ﾀｲﾗﾝﾄ)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ターゲットロック	2	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	ｼｰﾝ中対象にのみ攻撃力+[LV×3]							
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手を攻撃力+[LV+8]、ｶﾞｰﾄﾞ:1							
完全獣化	2	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	肉体の判定ﾀﾞｲｽ+[LV+2]個 素手のみ							
C:キュマイラ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	-	-	
効果：	C値ーLV（下限7）							
電光石火	2	3	ﾒｼﾞ/ﾘｱｸ	-	-	-	-	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+[LV+1]個 1D点自HPﾀﾞﾒｰｼﾞ							
獣の力	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	白兵の攻撃力+[LV×2]							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動で敵に近づき白兵攻撃							
竜鱗	1	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃必中 装甲値+[LV+10]与ﾀﾞﾒｰｼﾞ							
獣の魂	1	5	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100%	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+5個 1ｼｰﾝにつきLV回可							
鋭敏感覚	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	自動	-	
効果：	感覚器官が変化し研ぎ澄まされる							
効果：								
効果：								
効果：								

「ワタクシこういうもんでして、何卒よろしくお願いしますですわぁ。」
「ガハハハ、どうにかなるて！」

ITOｶﾝﾊﾟﾆｰ営業部営業第一課の課長。
基本的に営業は部下に任せて事務処理を中心に行っているが
繁忙期や部下のヘルプには自ら現場に赴く。
上司に対して適当に笑ってごまかすので評価は低い。

入社してしばらくしてからHOになったため、HO歴は10年は優に超える。
ただその当時の婚約者に顔が怖いと逃げられるも本人はイカした顔と思ってる。

学生時代は水泳部のエースで今でも泳ぎにはそれなりの自信があるが、
体型が体型なので潜るのはちょっと苦手。あと健康診断も苦手。ハゲというと傷つく。