

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	サムライ	性別	雌
称号クラス				年齢	14歳
種族	サハギン			境遇	秘密
出自 (効果)	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	6	9	9	14	6
ボーナス	5	6	2	3	3	4	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正		1				1	
能力値	6	9	4	3	3	5	3

HP	75
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	深刀ムラサメブレード	至近	2	23		3	3		
左手	マーメイドシールドS1					6	7	-1	
頭部	ゴールドヘルムS3				-1	6	2		
胴部	クラブアーマーS1					5	2		
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	纏いの水泡								
能力値			9	0	4	0	5	7	11
スキル				29		12	11		
その他				5		1			
総計(右)			11	57					
総計(左)			9	34	2	40	30	6	10
総計(両)									m
ダイス数			4 d	9 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
まだら食の魚鱗	
ボクシーチ料理	
対魔のクリスタル(マーメイドシールド)	
器用のクリスタル(ゴールドヘルム)	
精神のクリスタル(ゴールドヘルム)	
対魔のクリスタル(ゴールドヘルム)	
対魔のクリスタル(クラブアーマー)	

現在重量: 2  
 最大重量: 15  
 所持金: 1100  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 武器ダメージ+1D								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果: 対象にカバーを行う								
水陸両用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 遊泳状態でも移動力減少なし								
水波斬	1	10	メジャー	20m	範囲(選)	命中		
効果: 白兵攻撃 水魔法ダメ								
ボルテクスアタック	1	-	参照	-	自身	自動	X1	
効果: ダメージ+CL×10								
シールドスラム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 白兵ダメージ+盾重量								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動	防1回	
効果: ダメージ-武器攻撃力/2								
ダイビング	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物防魔防+SL×2								
スキップジャック	5	7	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加+SL×4 命中+1D								
アクアスマッシュ	1	2	ムーブ	-	自身	自動	遊泳	
効果: 1点でも与えれば放心								
セルフプライド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果: 武器攻撃ダメージ+SLD								
アクアバースト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果: ダメージ+2D								
シャークバイト	1	5	スキップジャック	-	自身	自動		
効果: 1点でも与えればスタン								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 歴史や過去の出来事知力+1D								

<水波斬/必要成長点:10点>  
 【恩恵】パッシヴ。あなたはスキル《水波斬》をSL1で取得している。  
 【束縛】アロンダイトとの約束により、あなたは「分類:要請、霊獣」を攻撃しないと誓った。これらのキャラクターにHPダメージやHPロスを与えた場合、同じ値のMPロスを受ける。

<根源の波動/必要成長点:10点>  
 この水の街は、水の大精霊ウンディーネやマリッドの加護を強く受けている。この街の人間ならば水の精霊への信仰が強いのは当然と言えるだろう。反面にこの街にかつて甚大な被害をもたらした地の肅清の歴史を知っているあなたは、必要以上に地の力を持つ存在を恐れている。  
 【恩恵】あなたが与える水属性の魔法ダメージに+2Dする。  
 【束縛】地属性のエネミーがいる場合、あなたは他のエネミーより優先的にそのエネミーを攻撃しなければならない。それ以外を優先して攻撃した場合、30点のHPロスを受ける。

