

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	バード	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	エルダナーン			境遇	策謀
出自(効果)	犯罪組織			目標	強制→友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	8	8	25	7	21	4
ボーナス	4	2	2	8	2	7	1
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正				1		1	
能力値	4	3	2	11	3	9	2

HP	64
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	夜闇の刃	至近		6					
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	9	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)			3	0	1	16	9	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11		1	12	+ 6 d
アイテム鑑定	11		1	12	+ 4 d
魔術判定	11		1	12	+ 3 d
呪歌判定	9			9	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	爆撃符*10
ベルトポーチ	耐毒符*3(水牛に2枚入れ)
異次元バック	水牛
小道具入れ	ホグシーチ料理
ポーションホルダー	ビーストカレー
ランチボックス	グリーンカレー
祝福の花	フィッシュ&チップス
月光の種	上位呪壁符(シナリオ入手、水牛に2枚入れ)
ハイMPポーション*5	
EXMPポーション(シナリオ入手)	
万能薬*3	

現在重量: 25
 最大重量: 25
 所持金: 12604
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
アフェクション	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ホーリーウェポン	5	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 武器攻撃ダメージ+SL*3								
ファイトソング	★		セットアッププロセス	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ~回」のスキルのみである。								
ヒムノディ	★		Xジャーアクション	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ回	
効果: MPを3d+CL*3回復する								
アイドル	★		パッシヴ	-	自身	-		
効果: HP回復、MP回復を行うスキル+1d								
エンサイクロペディア	★		セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別判定を行う								
ナチュラルヒストリー	★		パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定+2d								
コンコーダンス	★		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」 「射程:視界」の全てのエネミーにエネミー識別を行える								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「ホーリーウェポン」か「ホーリーワード」と同時に使用。効果に「命中判定+1d」を追加する。								
エルダーマジック	★		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d								
ヒール	★	10	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: HPを3d+CL*3回復する。								
レイズ	★	4	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の戦闘不能を解除し、HPを[2d]にする。なお、対象は行動済みとなる								
エリュダイト	★		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 知識判定を増やす一般スキルの効果を[判定値+1d]から[判定値+2d]にする								
ラーニング(ディフィブリレーター)	★		パッシヴ	-	自身	-		
効果: HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1d								

ある犯罪組織の子供だった人物。生贄としてその犯罪組織から裏切られ死にかけている。出自のせいで手痛い差別を受けておりやりたくもないのに無理矢理冒険者として命がけの仕事に強要させられている。裏切りについて強いトラウマを抱えており、基本的に人間不信。ただし本当は人の事を信じたいという思いが根底にある為、甘さが抜けないとは本人の弁。

「この様な人達に出会ったの初めてだし……、信じてみていいのかな。」

3d+12 魔術判定
 2d+9 呪歌判定
 4d+12 鑑識判定
 6d+12 エネミー識別判定

8d+29 ヒール
 5d+26 ヒムノディ

ハイMP 5d+2

