

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 バーロック

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	10		裏切られたことがある 神の声が聞いたことがある(と信じている)		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	15			18	3				
体	12	敏捷度	5	1		9	1	エンハンサー	1		
		筋力	8			20	3				
心	5	生命力	5			17	2				
		知力	3			8	1				
		精神力	18			23	3				

戦闘特技

必殺攻撃	226	p			p
全力攻撃	225	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 4	10	6	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消費チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金	510	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 4	6	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品 説明

頭 _____

耳 _____

顔 _____

首 _____

背中 _____

右手 _____

腰 _____

足 _____

その他 _____

装備品 説明

左手 _____

その他メモ _____

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉒

□□□□㉓