キャラクター名	プレイヤー名
バーロック	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身
生まれ	戦士	性別	
		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	かつて信頼できる友人がいた
			裏切られたことがある
経験点	210		神の声が聞いたことがある(と信じている)

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15	2		18 + 2	3
		敏捷度	5	4		8 + 4	2
体	12	筋力	8	8		20 + 10	5
		生命力	5	3		17 + 3	3
心	5	知力	3	2		8 + 2	1
		精神力	18	2		23 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	−1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 8	10	15	40										
ベク・ド・コルバン	突2H	20	-2	2d+ 8	10	15	45										
ギザルメー	2H	25	-2	2d+ 8	10	15	50										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
23375 G	G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
武器習熟II/ウォーハンマー	221 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 9	7	56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 11	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品に＋１する
背中	英雄のマント	ブレスダメ-2点
右手	筋力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 96	/合計 96

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟