キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	2	2
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷　の　心		オート	0	0	狂気判定において出目+1してよい
メインクラス		軍神		オート			バトルパートにおいてあらゆる判定の出目+1してもよい
メインクラス		電光石火		ラピッド			アクションを0コスラピッド化
サブクラス		輪舞曲		ラピッド			追加効果なしマニューバに連撃追加
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	（のうみそ）最大行動値+2。
頭		めだま		オート		自身	（めだま）最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	（あご）肉弾攻撃1。
頭		電子ドラッグ		オート	0		狂気判定において出目+1　破損した時狂気判定
頭		スタビライザー		ジャッジ	0		支援2　大成功上乗せなし
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	（こぶし）肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	（うで）支援1。
腕		かた		アクション	4	0	（かた）移動1。
腕		世界ラーメン大全		オート			たからもの
腕		リペアツール		オート	1		なんかなおるやつ
腕		レールガン		アクション	2		射撃1＆出目補正+2 or 次に使う同スキルの出目+2（重複不可）
				オート			
胴		せぼね		アクション		自身	（せぼね）同ターン内の次カウントでつかうマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート		なし	（はらわた）なし。
胴		はらわた		オート		なし	（はらわた）なし。
				オート			
脚		ほね		アクション		自身	（ほね）移動1。
脚		ほね		アクション		自身	（ほね）移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	（あし）妨害1。
脚		しっぽ		オート			+1