キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1320				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	4		18	3
		敏捷度	1	2		8	1
体	6	筋力	2	0		8	1
		生命力	10	3		19	3
心	9	知力	6	3		18	3
		精神力	16	5		30 + 6	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2						
レンジャー	1						
セージ	4						
エンハンサー	1						
バード	7						
アルケミスト	1						
デーモンルーラー	7						

戦闘特技					
ターゲッティング	1-280p		p		p
抵抗強化	OP133p		p		p
マリオネット	2-230p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート 巧奏値-1	2H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			
召異魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
63

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他を追加
顔	ラル=ヴェイネのマスク	
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	ラル=ヴェイネのハーフマント	
右手	召異の徽章	デーモンルーラー
腰	ラル=ヴェイネのガーターベルト	
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	アルケミーキット	アルケミスト

	装備品	説明
左手	ラル=ヴェイネの手袋	
	宝石ケース	4種類

その他メモ

A:2d+6:3+6 :-20pt
B:1d :1 :-15pt
C:2d :2 :-25pt
D:2d :10 :20pt
E:1d :6 :20pt
F:2d+6:10+6 :20pt

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	バジリスク語	○	○			
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔法文明語		○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
アーリーバード		
レジスタンス		
夏の生命		
春の強風		
蛇穴の苦鳴		
アトリビュート		
草原の息吹		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
エイスンアデアル召喚術	50				
理外の理を顕す	20				
カサドリス戦奏術	100				
我が魔琴は静に咽ぶ	30				
ブロードソード	100				

名誉点 所持 50 /合計 350

一般装備品	(消耗チェック)		
			○□□○□□
妖精使いの宝石6種	○□□○□□		○□□○□□
ペットx3	○□□○□□		○□□○□□
毛髪x10	○□□○□□		○□□○□□
送還供物x3	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5)x20	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石(2)x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax16	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□		○□□○□□
テント5人用	○□□○□□		○□□○□□
ドレス	○□□○□□		○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□		○□□○□□
絵筆	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
7668 G	G