

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	2000		負けず嫌いと言われたことがある 投獄されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	3		17	2	シューター	7		
体	5	敏捷度	5	2		15	2	マジテック	7		
		筋力	1	2		8	1	ライダー	5		
心	9	生命力	7	3		15	2				
		知力	13	4		26	4				
		精神力	10	3		22	3				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
MP軽減/マジテック	1-283p	p
射手の体術	2-227p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 350 /合計 350	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	9	9	8

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター		合計値	9 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 10	10	12											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	35400	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	0	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	43	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：名声を得るため	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔