

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	9	8	9	7	7
ボーナス	5	3	3	2	3	2	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	4	2	3	3	2

HP	41
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	7	12
スキル	サクセション(1)			1					
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)			5	1	3	7	3	7	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1(+, -知力)								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	2	3	DRの直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のDRの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-	刀装備	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量が「[筋力基本値]×2」になる。								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 刀の攻撃力に+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

剣鐔カムイ<ケンガクカムイ>
 人間の芸術や文化に興味を持ち、特に武道と舞踏の美しさに魅了された。
 そのため自らもこの二つの世界を融合させるスタイルを確立しようとしている。