

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	34000				

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	22	18	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防護点
	ランク	筋力	回避力	
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	18 0

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	5	32		43	7
	敏捷度	6	6		18	3
体 11	筋力	10	12		33	5
	生命力	9	23		43	7
心 9	知力	7	42		58	9
	精神力	12	35		56	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
コンジャラー	16		
レンジャー	11		
エンハンサー	8		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
_____	◯□□□□
_____	◯□□□□
_____	◯□□□□
_____	◯□□□□
_____	◯□□□□
_____	◯□□□□
_____	◯□□□□
_____	◯□□□□

_____	◯□□□□		
_____	◯□□□□		
_____	◯□□□□		
_____	◯□□□□		
_____	◯□□□□		
所持金	500000	預金・借金	
	G		G

戦闘特技			
タフネス	2122	p	p
ルーンマスター	1B34	p	p
バトルマスター	3143	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
ポーションマスター	2123	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	◯	◯
魔法文明語	◯	◯

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 18	0	91
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 23	2d+ 25	104	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	16	25			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	4000 /合計 4000

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗 チェック ◯◯◯◯⑤ ◯◯◯◯⑩ ◯◯◯◯⑮ ◯◯◯◯㉔ ◯◯◯◯㉘ ◯◯◯◯㉘ ◯◯◯◯⑤
-------	---