

キャラクター名

プレイヤー名

|        |               |    |      |           |      |      |
|--------|---------------|----|------|-----------|------|------|
| シンドローム | ソラリス<br>エグザイル |    | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 女高中生 |
|        | オプション         |    | 年齢   |           | 性別   |      |
| 覚醒     | 感染            | 衝動 | 吸血   | 初期侵食率     | 31   | %    |
| 出自     |               | 経験 |      | 邂逅        |      |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 1   | 1    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 1   | 0    | 3    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 2  |    | RC  | 1  |    | 交渉  |     |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN | 1  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0        | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|----------|-------|---|
|        |         | ロイス     |          |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ<br>リス | 消費    |   |
|        | P       | N       |          |       |   |
|        | P       | N       |          |       |   |
|        | P       | N       |          |       |   |
|        | P       | N       |          |       |   |
|        | P       | N       |          |       |   |
|        | P       | N       |          |       |   |
|        | P       | N       |          |       |   |
| 最大財産P: | 8       | 残り財産P:  |          |       |   |

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定   | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|------|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動   | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化  |    |      |       |    |     |      |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動   | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活  |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 人偶使   | 3  | 5    | 主要動作  | 視界 | 対象  | 対決   | -    |    |
| 効果: 此異能对超越者無効与対象的<意志>進行対決,勝利的話,可命令対象盡力進行一件事   |    |      |       |    |     |      |      |    |
|   | 5  | 5    | 設置階段  | 視界 | 単體  | 自動   | -    |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
|   | 1  |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
|   | 1  |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
|   | 1  |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 永駐の美貌   | ★  | -    | 常駐    | 至近 | 自身  | 自動成功 | -    |    |
| 効果: □可以透過體□生成的物,時常維持最佳的美容□況。總是讓外美麗得感不出衰老,健康方面也維持在□態,但是不能由此異能變臉,改變原本的容貌。此外,GM可因為極限□態等環境因素,禁止使用此異能。 |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 竹馬之友  | ★  | -    | 主要動作  | 視界 | 單體  | 自動成功 | -    |    |
| 効果: 以幻覺物質擾亂對象的認知,取得其信賴的異能。對象會以為□是□得信賴的朋友,但此效果只對臨時角色有效,GM認為有必要的話,可要求用<交□>進行判定。                     |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 異能的指尖   | ★  | 3    | 主要動作  | 至近 | 單體  | 自動成功 | -    |    |
| 効果: 入侵神經系統,讀取對方記憶的異能 但是,不能在對方處於有抵抗意志的□態使用,可將□想知情的報從對象的記憶裡取出。GM認為有必要的話,可要求用<RC>進行判定                |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |