

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス エグザイル		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	女高中生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	8
精神	1	0	3			4	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
人偶使	3	5	主要動作	視界	対象	対決	-	
効果: 此異能对超越者無効與対象的<意志>進行対決,勝利的話,可命令対象盡力進行一件事								
煽動的香氣	5	5	設置階段	視界	単體	自動	-	
効果: 讓対象沾滿散發刺激性的香氣的物質,誘導他人攻的異能。 該回合間,向対象攻的角色的命中判定數+LV顆。								
活性之霧	5	3	設置階段	至近	單體	自動	-	
効果: 散具有興奮作用的霧物黃在自身的周圍,借以提高周同伴攻能力。 該回合間,對象的進行攻的攻力+[LVX3],但判定數-2顆。對象可以拒接受此異能效果。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
永駐的美貌	★	-	常駐	至近	自身	自動成功	-	
効果: 可以透過體生成的物,時常維持最佳的美容。 總是讓外美麗得感不出衰老,健康方面也維持在感,但是不能由此異能變臉,改變原本的容貌。 此外,GM可因為極限態等環境因素,禁止使用此異能。								
竹馬之友	★	-	主要動作	視界	單體	自動成功	-	
効果: 以幻覺物質擾亂對象的認知,取得其信賴的異能。 對象會以為是得信賴的朋友,但此效果只對臨時角色有效,GM認為有必要的話,可要求用<交>進行判定。								
異能的指尖	★	3	主要動作	至近	單體	自動成功	-	
効果: 入侵神經系統,讀取對方記憶的異能 但是,不能在對方處於有抵抗意志的態使用,可將想知知道的情報從對象的記憶裡取出。 GM認為有必要的話,可要求用<RC>進行判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<p>効果:</p> <p>効果:</p> <p>効果:</p> <p>効果:</p>				
---	--	--	--	--