キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0		1			1
精神	6		0			6
社会	2		0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リトルバウンサー／経験：20	射撃	1r+2		11		マイナーアクションで使用する。そのメインプロセスの間、この武器の射程は「100m」に変更する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
リスクジャンキー／経験：15	
コネ：戦神の軍師／経験：30	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-1（下限7まで）							
戦神の祝福	5	20	メジャー				120%	
効果：	攻撃力+[Lv+4]Dする。１シナリオ1回							
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体		100%	
効果：	対象が判定を行った直後に使用可能。その判定の達成値+[Lv*3]。1ラウンド1回まで							
コンバットシステム	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	選択した技能＜白兵＞の判定ダイス+[Lv+1]個							
生き字引	1		メジャー					
効果：	意志で情報判定が行える。判定ダイス+Lv個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								