

キャラクター名

プレイヤー名

種族, 生まれ, 経験点, 冒険者Lv, 経歴, 性別, 年齢

能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, ボーナス, 技能, Lv.

戦闘特技 grid

言語 (交易共通語), 会話, 読文

練技/呪歌/騎芸/賦術 grid

名誉アイテム, 点数, 名譽点所持, 合計

技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), レベル, 命中力, 回避力, ダメージ

鎧と盾 (鎧, 盾), 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点, 回避技能, 合計値

武器 grid (命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力)

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 (1200), 預金・借金 (G)

制限移動, 通常移動, 全力移動, 回避, 防護点, HP

魔法技能 grid (魔法技能, Lv., 魔力)

魔物知識/弱点, 先制力, 生命抵抗, 精神抵抗, MP

装備品 grid (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他)

装備品 grid (説明)

その他メモ (キャラクター背景), 自動失敗チェック