キャラクター名: ヒンメル

プレイヤー名:

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		魔物を倒したことがある		
			大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	3		20	3
		敏捷度	9	2		24	4
体	6	筋力	2	2		10	1
		生命力	9	1		16	2
心	6	知力	14	1		21	3
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
ソーサラー	3		
レンジャー	2		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	7
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	7	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟